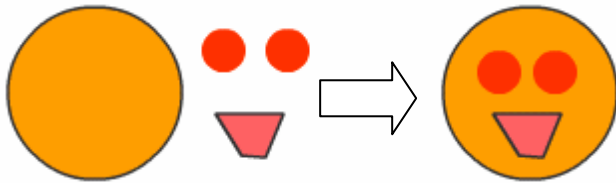


ใบความรู้ที่ 6

กลุ่มวัตถุ (Group)

ภาพกราฟิกหลายๆ ภาพ ได้จากภาพ หรือรูปทรงย่อยหลายๆ ชิ้นมารวมกัน เพื่อให้การปรับแต่งแก้ไข เคลื่อนย้ายกระทำได้สะดวก มักจะรวมภาพกราฟิก หรือรูปทรงทุกชิ้นที่เกี่ยวข้อง ให้เป็นกลุ่มเดียวกัน โดยเลือกวัตถุทุกชิ้น แล้วเลือกเมนูคำสั่ง **Modify, Group** และเมื่อต้องการแยกกลับสู่สภาพเดิมก็เลือกคำสั่ง **Modify, Ungroup**



รูปการ์ตูนที่เกิดจาก **Shape** หลายชิ้นประกอบรวมกัน



ปัญหาจากการย้าย **Shape**



รูปที่ยังไม่ได้รวมกลุ่ม



รูปที่ผ่านการรวมกลุ่มแล้วจะมีเส้นขอบสีฟ้าล้อมรอบ

การแยกชิ้นส่วนของวัตถุ

วัตถุบางชิ้นที่เป็น **Group** หรือ **Instance** เมื่อจะต้องนำมาทำเป็น **Movie** แบบ **Shape Tweening** จำเป็นต้องแยกชิ้นส่วนของวัตถุให้อยู่ในสถานะ "จุด" ก่อนเสมอ ซึ่งทำได้โดยเลือกวัตถุ ก่อน จากนั้นจึงใช้เมนูคำสั่ง **Modify, Break Apart** หรือกดปุ่ม **ctrl + b**



รูปภาพในสภาวะกลุ่ม



Flash MX

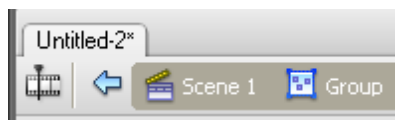
รูปภาพที่ผ่านการ *Break Apart* แล้ว

การปรับแต่งแก้ไขวัตถุที่เป็น Group

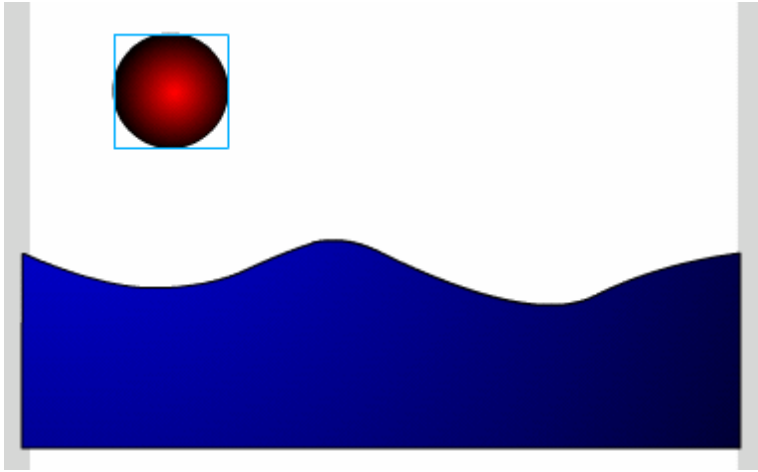
วัตถุที่อยู่ในสภาวะ Group สามารถย่อ/ขยาย หมุนได้อิสระ แต่จะไม่สามารถปรับแต่งแก้ไข

เกี่ยวกับสีได้ หากต้องการปรับเปลี่ยนสีของวัตถุที่เป็น Group จะต้องเข้าไปแก้ไขในโหมดจอภาพ

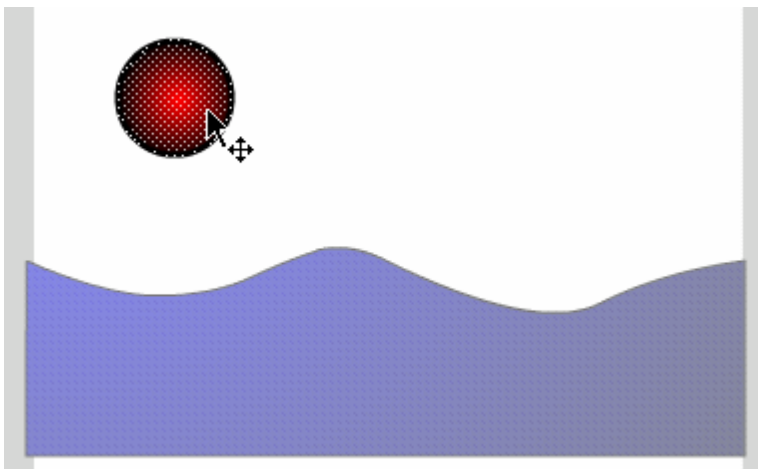
เฉพาะเกี่ยวกับ Group ซึ่งกระทำได้โดยการดับเบิลคลิกที่วัตถุนั้นๆ จอภาพจะเข้าสู่โหมดการแก้ไข Group ซึ่งสังเกตได้จาก



- Scene 1 หมายถึงจอภาพในโหมดหลัก
- Group หมายถึงจอภาพในโหมดแก้ไข Group จะสังเกตได้ว่าวัตถุชิ้นอื่น จะมีสีที่จางไป



จอภาพโหมดปกติ (Scene1)



โหมดแก้ไข **Group** จะพบว่าภาพเคลื่อนไหวจะจางกว่าปกติ

เมื่อปรับแต่งแก้ไขวัตถุเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ Scene 1 เพื่อกลับสู่โหมดการทำงานปกติ ด้วยทุกครั้ง