**ใบงานที่ 1-2 การใช้เมนูและแถบเครื่องมือ**

หน้าจอ Flash CS

**แถบเครื่องมือหลัก (Main Toolbar)**

แถบเครื่องมือ...................................................................................... เช่น การ................................, การ...........................,

การ........................................ โดยสามารถควบคุมให้แสดง หรือไม่ต้องแสดงโดยคลิกเลือกคำสั่ง

***Window, Toolbars, Main***



**แถบเครื่องมือ (Toolbox)**

กลุ่มเครื่องมือสร้างงานและจัดการวัตถุ ประกอบด้วยปุ่มเครื่องมือย่อยต่างๆ สามารถเปิด/

ปิดด้วยคำสั่ง ***Window, Tools*** โดยสามารถแบ่งเครื่องมือเป็นหมวดๆ ได้ 5 หมวด คือ

เครื่องมือหมวด................................................. เครื่องมือ................................................

เครื่องมือ.............................................................เครื่องมือ..............................................

และเครื่องมือ.........................................................

****

…………………………………………………………………………………..
…………………………………………………………………………………..
…………………………………………………………………………………..
…………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………..
…………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………..
…………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………..
…………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………..
…………………………………………………………………………………..

**Document Tab**

ส่วนควบคุมเอกสาร สามารถ..............................................................................................

****

**Timeline & Layer**

Timeline เป็นส่วนสำคัญที่ทำหน้าที่ควบคุม....................................................................................................... สามารถเปิด/ปิดด้วยคำสั่ง ***.............................................................................***

****

Layer ส่วนควบคุม....................................................... เพื่อให้การควบคุมวัตถุแต่ละชิ้น มีอิสระ และสะดวก

ต่อการแก้ไข ปรับแต่ง



**Stage & Workspace**



จากรูปตัวอย่างนี้ เมื่อสั่งนำเสนอผลงาน แสดงว่าจะกำหนดให้เรือยังไม่ต้องแสดงผลทันที

บนจอภาพ เพราะเรือถูกนำไปวางไว้ในพื้นที่สีเทา เมื่อนำมาทำเป็น Movie ให้เรือวิ่งผ่านจอภาพไป

อีกด้านหนึ่ง ก็จะปรากฏเรือวิ่งผ่านจอจากด้านซ้ายไปด้านขวาของจอ ตามช่วงเวลาที่กำหนด

**Panel**

หน้าต่างเล็กๆ ที่ทำหน้าที่แสดงคำสั่งควบคุมย่อยต่างๆ ของโปรแกรม โดยจะปรากฏ

รายการคำสั่งในเมนู Window





…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………
…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………
…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………
…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………
…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………
…………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………